

	Búsqueda Lineal	Búsqueda binaria	Truncamiento	Plegamiento	Aritmética Modular	Mitad del cuadrado
Orden del Vector	No requiere estar ordenado.	Requiere estar ordenado.				
Mejor Caso	Que el primer registro recorrido sea elemento que se deseaba encontrar.	Que el elemento central del vector sea el registro que se necesita y termina la búsqueda.				
Caso Promedio	Que recorra la mitad del vector antes de encontrar el registro.	Que deba realizar varias divisiones del vector y comparaciones antes de localizar el registro.				
Peor Caso	Que deba recorrer todo el vector para encontrar el registro.	Que deba dividir el vector hasta su mínima expresión y agote todas las comparaciones posibles para encontrar el registro.				
Descripción	Corresponde a una búsqueda dentro del vector, el cual se recorre desde el primer elemento hasta el último.	Este método consiste en comparar el elemento de búsqueda con el elemento central de la lista; si el elemento a buscar es menor al central se trabaja con el subvector izquierdo y se repite el proceso hasta encontrar el registro.	En esta función solo se toman algunos dígitos de la clave y con ellos se forman una dirección.	Consiste en dividir la clave (dígito) en partes iguales, se recomienda que si la clave es impar la última parte puede tener menos dígitos. Las operaciones entre los dígitos (partes) puede ser por medio de suma o multiplicación.	Esta función consiste en tomar el residuo de la división ($K \bmod M$) de la clave con un número determinado (tamaño del vector)	La función mitad del cuadrado consiste en elevar la clave (K) al cuadrado, y los números centrales del resultado corresponden a la dirección (en caso de que la cifra sea impar sea toma el dígito central y el anterior a ese dígito).
Excepciones	Que el registro no se encuentre en el vector.	Que el vector no este ordenado.	Colisiones.	Colisiones.	Colisiones.	Colisiones.